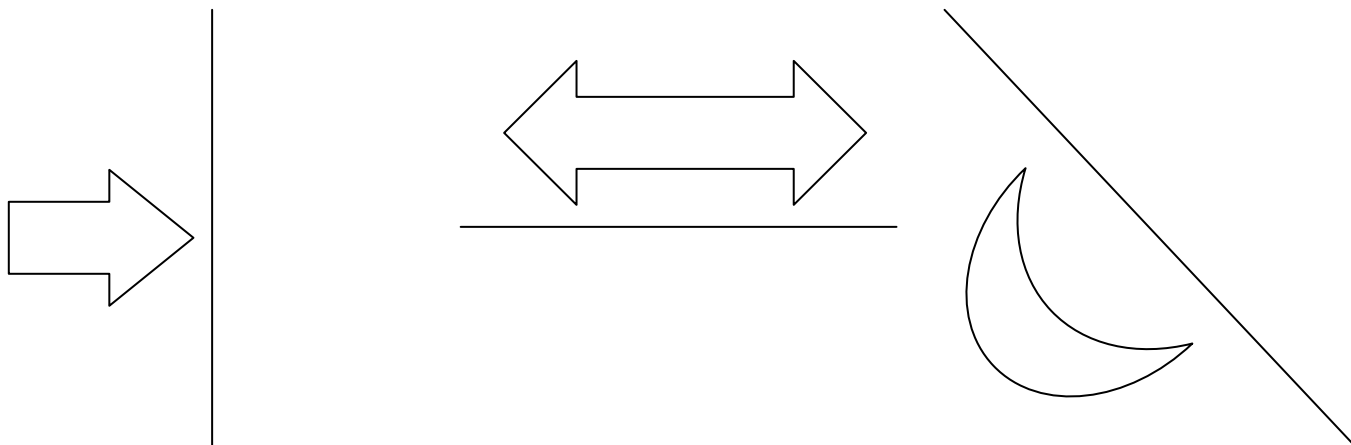
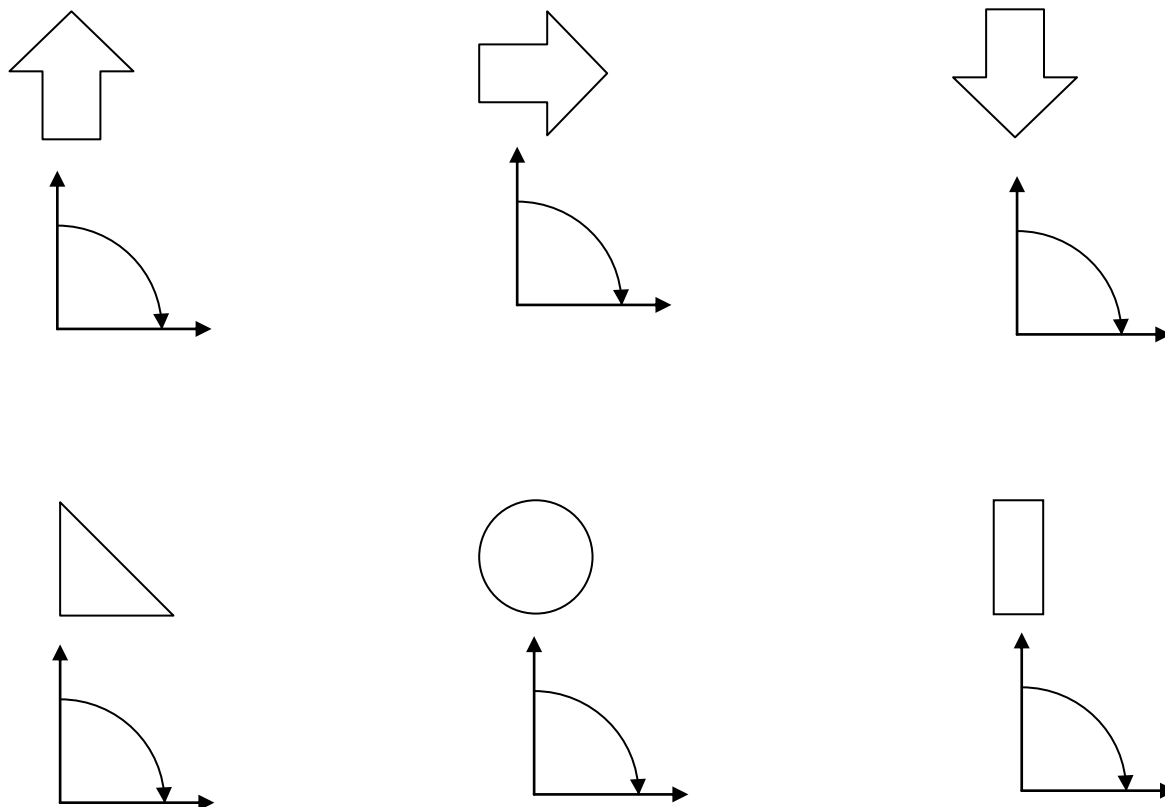


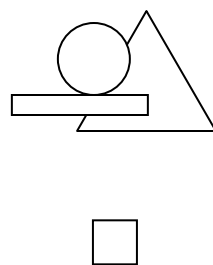
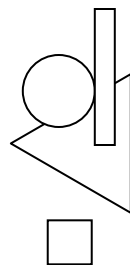
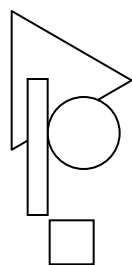
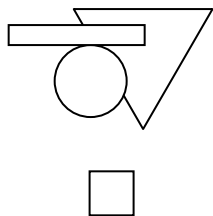
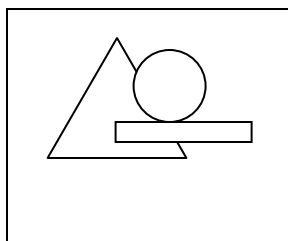
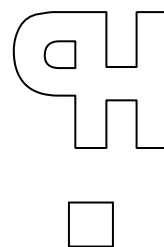
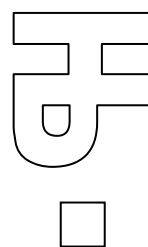
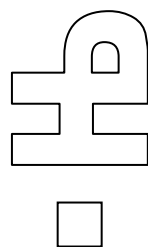
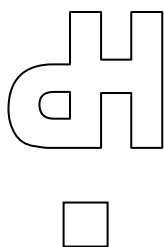
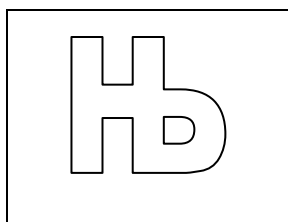
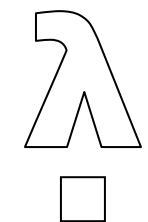
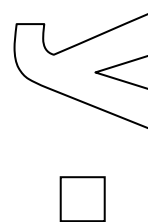
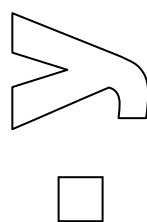
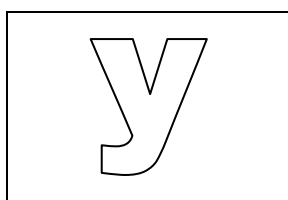
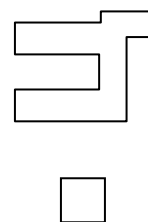
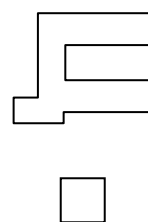
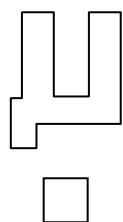
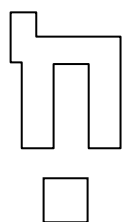
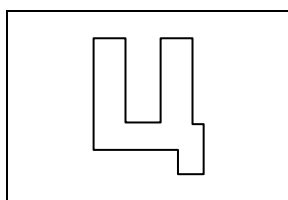
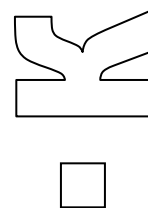
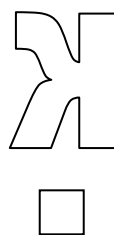
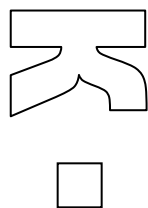
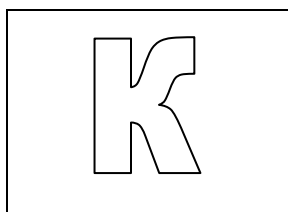
1. Скицирај каде ќе биде фигурата после пресликувањето преку дадената права! (ако пресликувањето ви претставува потешкотија, тогаш обидете се да го превиткате листот по линијата на симетрија и видете каде ќе се прслика формата)



2. Скицирај ја положбата на фигурата во која таа ќе се најде ако ја ротираме во насока на движењето на стрелките од часовникот за прав агол. За полесно да ја најдете новата положба, ставете го врвот од моливот во темето на аголот што ви е даден и завртете го наставниот лист во насоката на стрелките од часовникот за прав агол.



3. Положбата во која може да се најде фигурата при нејзиното ротирање во насока на движењето на стрелките од часовникот значи ја со ✓, а положбата во која не може да се најде фигурата значи ја со ✗.



име и презиме \_\_\_\_\_